

Formation & Certification • IT Specialist – HTML5
Application Development

IT Specialist – HTML5 Application Development

Cette formation prépare à la certification IT Specialist et couvre le développement d'applications HTML5, CSS3 et JavaScript ES6 avec responsive design, formulaires, animations et interaction avec les données et API.

Distributeur officiel Certiport

Centre d'examen Certiport

Learn • Practice • Certify

Durée 24 h (recommandé)	Examen IT Specialist- HTML5 AD
Modalité Distanciel	Niveau Fondamental / Développeur web junior

INSCRIPTION / RÉSERVATION



Je m'inscris
maintenant

- **Learn** : Maîtriser HTML5, CSS3 et JavaScript ES6 pour créer des applications web modernes et interactives.
- **Practice** : Ateliers pratiques sur interfaces responsives, formulaires, animations, événements et intégration de données.
- **Certify** : Préparation complète et passage de l'examen IT Specialist – HTML5 Application Development au centre Certiport.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Comprendre le cycle de vie d'une application web.
- Créer des interfaces responsives avec HTML5 et CSS3.
- Programmer en JavaScript ES6 pour gérer événements et données.
- Appliquer les bonnes pratiques et préparer l'examen IT Specialist.

PUBLIC CIBLE

- Pour étudiants et débutants en développement web ou multimédia.
- Pour développeurs front-end juniors souhaitant certifier leurs compétences.
- Pour les personnes en reconversion vers les métiers du développement ou de l'intégration web.

PRÉREQUIS

- Bonne maîtrise de la navigation Web, des outils bureautiques et de l'environnement PC.
- Notions de base en HTML, CSS et JavaScript recommandées (ex. niveau INF-301/INF-302).
- Capacité à raisonner de façon logique et à décomposer un problème en tâches simples.



PROGRAMME DE LA FORMATION – DÉTAILLÉ

Prérequis et contexte de la certification

- Connaître les prérequis recommandés : capacité à structurer un document avec HTML, formater avec CSS, créer un site intégrant JavaScript et déployer des pages sur un serveur.
- Comprendre que l'examen cible l'usage de HTML5, CSS3 et JavaScript ES6 pour développer des applications clientes modernes.

Gestion du cycle de vie des applications (Application Lifecycle Management)

Décrire les étapes du cycle de vie d'une application

- Planifier, concevoir, développer, tester, déployer et maintenir une application web.

Déboguer et tester des applications web

- Identifier et corriger les erreurs de validation des saisies, les erreurs d'exécution (runtime), utiliser les points d'arrêt et les outils de débogage du navigateur.

Graphismes et animation

Utiliser l'élément <canvas> pour créer des graphiques et animations

- Dessiner des formes, gérer les couleurs, les lignes, les translations/déplacements, rotations, mises à l'échelle (scale) et ajouter de l'interactivité via JavaScript.

Utiliser l'élément <svg> pour créer et afficher des graphiques

- Comprendre les avantages de SVG, la différence entre SVG inline et référencé (fichier XML), dessiner des formes, appliquer des couleurs et des effets de filtres SVG.

Transformer, styliser et améliorer texte et graphiques

- Effets graphiques : coins arrondis, ombres, transparence, dégradés de fond, typographie et Web Open Font Format (WOFF).
- Transformations 2D et 3D (translation, mise à l'échelle, rotation, inclinaison / skew) ; transitions et animations 3D avec CSS.
- Utilisation des animations CSS par images clés (keyframes).



PROGRAMME DE LA FORMATION – DÉTAILLÉ

Appliquer des filtres CSS aux images

- Filtres CSS : niveaux de gris (grayscale), flou (blur), sépia, opacité, ombre portée (drop-shadow), saturation.

Formulaires

Construire et analyser du balisage utilisant des éléments de formulaire avancés

- Utilisation d'éléments HTML5 : <datalist>, <fieldset>, <legend>, <meter>, <output> pour enrichir l'expérience utilisateur.

Configurer la validation de saisie

- Utiliser les attributs de validation (type, min, max, required, etc.), l'attribut pattern pour les expressions régulières, vérifier le type, la longueur et le caractère obligatoire des données saisies..

Layouts (mise en page responsive)

Gérer la disposition, le positionnement et le flux du contenu avec CSS

- Différencier les flux inline et block, positionnement par flottement (float) et positionnement absolu, gérer le débordement du contenu (scroll, visible, hidden), appliquer un style CSS de base.

Construire des layouts responsives

- Utiliser les grilles (grid view), ajuster les images et l'arrière-plan (background-size, <picture>, viewport), largeur responsive, media queries.

Construire des layouts flexibles avec flexbox

- Conteneur flex (flex-direction, flex-flow, flex-wrap) ; éléments flex (flex-basis, flex-grow, flex-shrink, order, propriété raccourcie flex).

Construire des layouts en grille avec CSS Grid

- Concepts de conteneur et d'éléments de grille, modèles (templates) et gestion des espacements (gap).



PROGRAMME DE LA FORMATION – DÉTAILLÉ

Programmation JavaScript

Créer et utiliser des classes personnalisées

- Définir des classes ES6, instancier des objets, définir propriétés et méthodes, gérer l'héritage.

Accéder aux données avec JavaScript

- Envoyer et recevoir des données, transmettre et analyser des objets complexes, charger et sauvegarder des fichiers, manipuler des formats XML et JSON.

Construire du code qui réagit aux événements avec des écouteurs et gestionnaires

- Gérer les événements (y compris gestes), gérer plusieurs événements, utiliser l'objet Event, comprendre le bouillonnement (bubbling) et la capture (cascading) des événements.

Construire du code qui utilise des APIs JavaScript

- Utiliser des APIs comme Google Charts, jQuery ou l'API de géolocalisation (Geolocation) pour enrichir l'application.

Gérer l'état d'une application

- Différencier l'état de session et l'état applicatif ; choisir où stocker l'état (stockage local vs stockage de session).

