



Together for
a BRIGHTER
FUTURE

Formation sur Unity VR Developer

la capacité du candidat à créer des expériences et des programmes de réalité virtuelle dans Unity logiciel.

Les objectifs de l'examen sont alignés sur les normes actuelles de l'industrie établies par les professionnels et les éducateurs. L'examen de certification VR Developer ne peut être passé que par des personnes qui ont déjà obtenu leur certification Unity Certified User Programmer.



<https://urlz.fr/lduN>



Pourquoi suivre la formation Unity VR Developer

Il existe plusieurs raisons convaincantes pour suivre la formation "Unity VR Developer" :

- **Maîtrisez le développement de réalité virtuelle (VR) :** La formation vous permettra de maîtriser les compétences spécifiques nécessaires pour développer des expériences de réalité virtuelle en utilisant Unity. Vous apprendrez à créer des environnements virtuels, à intégrer des interactions immersives, à gérer le suivi des mouvements et à optimiser les performances pour offrir une expérience VR fluide.
- **Répondez à la demande croissante en VR :** La réalité virtuelle est en plein essor et connaît une demande croissante dans divers domaines tels que les jeux, la formation, la simulation, l'architecture et plus encore. En suivant la formation, vous serez en mesure de répondre à cette demande et de vous positionner comme un développeur compétent dans le domaine de la VR.
- **Exploitez les avantages uniques de la VR :** La VR offre des possibilités immersives et interactives uniques qui ne sont pas disponibles dans d'autres médias. La formation vous permettra de comprendre ces avantages et de les exploiter pleinement pour créer des expériences VR captivantes et innovantes.
- **Développez des compétences polyvalentes :** En suivant la formation, vous développerez des compétences polyvalentes qui peuvent être appliquées à divers domaines. Que vous souhaitiez travailler dans l'industrie du jeu vidéo, l'architecture, l'éducation ou d'autres secteurs, les compétences en développement VR avec Unity vous seront bénéfiques.
- **Collaborez efficacement avec des équipes multidisciplinaires :** Le développement de VR implique souvent de travailler en étroite collaboration avec des artistes, des concepteurs, des ingénieurs matériels et d'autres professionnels. La formation vous permettra de mieux comprendre leur travail, de communiquer efficacement et de collaborer harmonieusement pour créer des expériences VR cohérentes et de haute qualité.
- **Accédez à des opportunités professionnelles :** En obtenant une formation spécialisée en développement VR avec Unity, vous augmentez vos chances d'accéder à des opportunités professionnelles intéressantes. Les entreprises recherchent activement des développeurs qualifiés en VR pour créer des applications immersives et innovantes.
- **Joignez une communauté active :** En suivant la formation, vous aurez l'opportunité de rejoindre une communauté active de développeurs VR utilisant Unity. Vous pourrez partager des idées, obtenir des conseils et rester à jour sur les dernières tendances et avancées dans le domaine de la VR.

En résumé, la formation "Unity VR Developer" vous permettra de maîtriser le développement de réalité virtuelle, de répondre à la demande croissante en VR, d'exploiter les avantages uniques de la VR, de développer des compétences polyvalentes, de collaborer efficacement avec des équipes multidisciplinaires, d'accéder à des opportunités professionnelles et de rejoindre une communauté active de développeurs VR. C'est une opportunité passionnante pour les développeurs souhaitant se spécialiser dans le domaine de la réalité virtuelle et exploiter son potentiel créatif et commercial.

Plan du cours

Setup

- Implement Package Management for enabling VR including but not limited to the Package Manager and the Asset Store
- Configure Project Settings according to VR platform requirements
- Given a scenario, determine the appropriate rendering pipeline to use for a low- and/or a high-powered headset including but not limited to the HD Render Pipeline and Universal Render Pipeline
- Identify the default Unity object scale in relation to real-world scale

Interaction

- Évaluer une interface utilisateur VR basée sur les meilleures pratiques Unity VR, y compris, mais sans s'y limiter, le confort, la création et la projection de menus et l'interaction physique de l'interface utilisateur
- Dans un scénario donné, déterminer les composants nécessaires à un utilisateur pour manipuler physiquement des objets
- Comparez les multiples types de suivi de la tête trouvés dans les équipements VR courants et les degrés de liberté autorisés par l'équipement
- Compte tenu d'un scénario, déterminer les techniques de locomotion appropriées à utiliser, y compris, mais sans s'y limiter, la téléportation, le mouvement constant, l'échelle de la pièce et l'arrêt
- Expliquer l'utilisation du son spatialisé et comment l'implémenter

Optimisation

- Étant donné un scénario, déterminer comment optimiser une texture
- Identifier l'effet du nombre de poly sur le temps d'exécution
- Identifier l'effet des particules et des effets visuels sur le temps d'exécution
- Identifier l'effet de l'éclairage et des ombres sur le temps d'exécution
- Prédire l'effet de la latence sur l'expérience utilisateur